

Rocher des Pendues

De Topo Paralpinisme



Exit

Caractéristiques

- **Lieu** : Extrémité nord du rocher des pendues, au dessus des rochers de Vange.
- **Hauteur** : 120 mètres (laser)
- **Orientation** : Sud-Ouest.
- **Matériel** : Rien
- **Posé** : Grands champs en fond de vallée, attention à la ligne HT.
- **Première** : Peut-être Tom Roche en Octobre 2020, mais Dominique Gleizes avait déjà du se pencher sur la question.

Accès : 1h30

Depuis le parking de la cascade de l'Arpenaz, prendre le GR en direction du sommet de Vange. Préférer passer par le Lançoir, un éboulement récent (Février 2020) de la falaise a balayé le chemin qui monte par les chalets du Meyrieu. A la route carrossable, prendre à gauche en direction du refuge de Véran, on est alors juste à coté de Attention à la marche. Après environ 1km, quand cela devient possible, couper à droite dans les bois pour atteindre le point coté 1692. Rejoindre en descendant le bord de falaise, l'exit est évident sur une belle zone en herbe dégagée.

Coordonnées GPS : (UTM) 32T 318828 5093666

D+ : 1100 m

[Lien vers la carte](#)

Commentaires



"Rocher des pendues"

L'exit, 4 étoiles, permet une grande course d'élan sur de l'herbe en pente, mais un départ en statique est possible. La falaise est bien propre et légèrement déversante. Il est possible de vérifier l'axe du saut en se décalant vers le sud de la falaise. Enfin, si vous voulez doubler en sautant la falaise de Vange, Attention à la marche, il est possible de poser dans une petite zone à côté d'un chalet visible depuis l'exit. Le sous voile assez long, permet de passer au niveau de l'exit de Vange et de celui de la cascade de l'Arpenaz.

Récupérée de

« https://www.base-jump.org/topo/index.php?title=Rocher_des_Pendues&oldid=7635 »

Catégories :

Vallée de l'Arve

Haute Savoie

Sans Glisseur

-
- Dernière modification de cette page le 12 décembre 2020, à 16:31.
 - Le contenu est disponible sous licence Creative Commons paternité – non commercial – partage à l'identique sauf mention contraire.

